

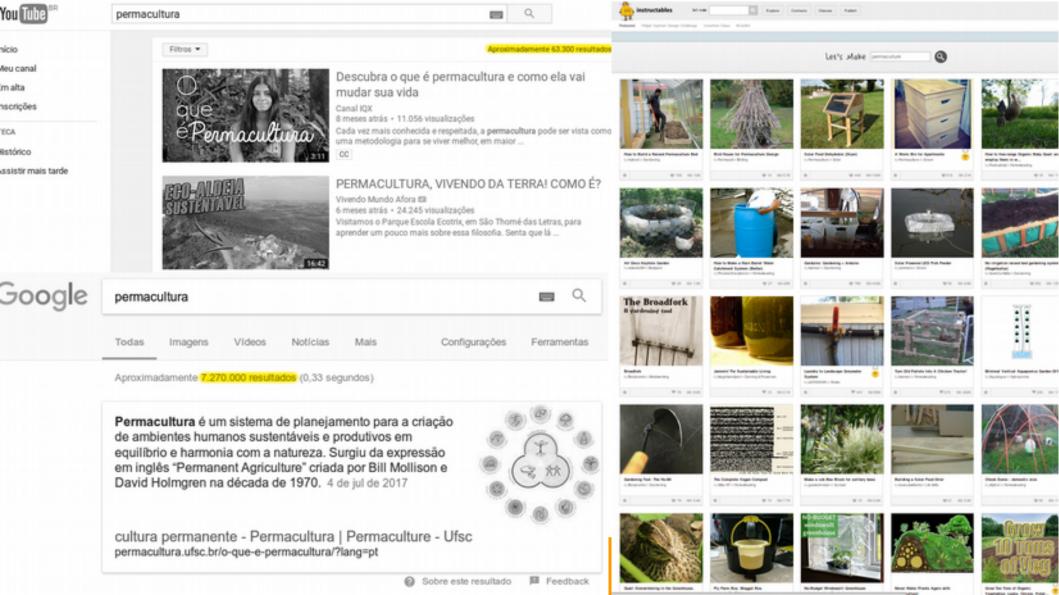
aprendizagem social sobre inovação socioecológica

Como mudar o mundo para melhor?



Como aprender sobre inovação socioecológica?

```
(existe informação em excesso...)
(meu tempo é escasso...)
```





Plataforma online (em português e inglês) para promover a **aprendizagem social distribuída** sobre todos os temas ligados à **inovação socioecológica**.



Características

- Comunidade online de **aprendizagem social** sobre inovação socioecológica;
- Curadoria ativa de objetos de aprendizagem validados por pessoas com experiência nos temas tratados;
- Itinerários de aprendizado colaborativo criados pelos próprios usuários, de forma integrada a seu uso cotidiano da internet;
- Base tecnológica publicada como software livre e de código aberto (itinerários);
- Organização de eventos, oficinas e cursos presenciais.

Aprendizagem Social



Percursos, Itinerários, Grupos

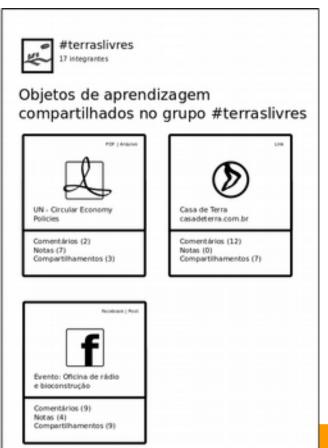


Sugestões de livros sobre

permacultura?

Comentários (15) Notas (0) Compartilhamentos (4)





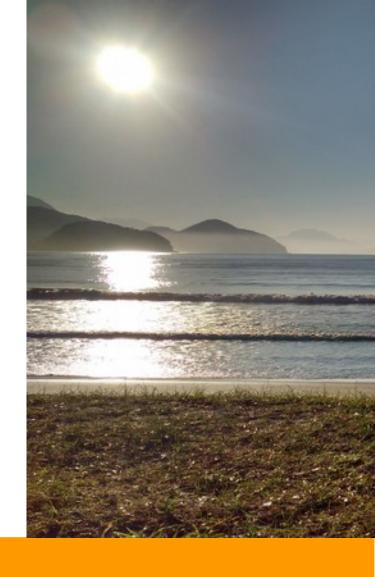
Públicos

- Indivíduos e grupos interessados em buscar uma vida mais sustentável (alta percepção de valor sobre o recorte temático da inovação socioecológica);
- Empresas / instituições (branding verde/social e posicionamento para públicos selecionados);
- Escolas (ensino médio e superior) e ONGs buscando novas ferramentas de impacto, vocabulário contemporâneo e oportunidades de aprendizado rápido para desenvolver projetos de impacto socioecológico.



Contexto

- Criado em Ubatuba, pólo brasileiro de inovação socioecológica;
- Costurando uma rede
 interinstitucional de parcerias –
 legitimidade e diversidade de
 conhecimentos representados;
- Articulando uma rede internacional de grupos e organizações.



Roadmap

- 1. Concepção junho 2017
- 2. Sprint Texto-manifesto Inovação Socioecológica julho 2017
- 3. Sprint Mock-up julho 2017
- 4. Piloto 3 meses agosto-outubro 2017
- 5. Implementação 6 meses novembro 2017 março 2018

Fontes de receita - Piloto e Implementação

- Patrocínio institucional / editais socioambientais;
- Publicidade comercial / branding seleções temáticas de conteúdos;
- Prêmios socioambientais ou de tecnologia;
- Possibilidade de modelo Freemium funcionalidades exclusivas para usuários pagantes;
- Venda (B2C) de percursos de aprendizagem (revenue sharing com usuários que enviaram objetos de aprendizagem e metadados);
- Eventos / imersões;
- Doações / crowdfunding.

Captação em andamento

- Campanhas de crowdfunding planejadas para lançamento em agosto no Brasil e exterior;
- Atração de parceiros privados interessados em apoiar pólo de inovação socioecológica em Ubatuba;
- Buscando fontes de financiamento no Brasil e exterior para projetos socioambientais;
- Buscando investimento comercial em tecnologia de aprendizagem social (itinerários);
- Expectativa de doações, convênios, cooperações e transferências;
- Possibilidade de prestação de serviços (conteúdo / educação / pesquisa / projetos / palestras / eventos).

Felipe Fonseca felipefonseca@gmail.com +55 11985368091